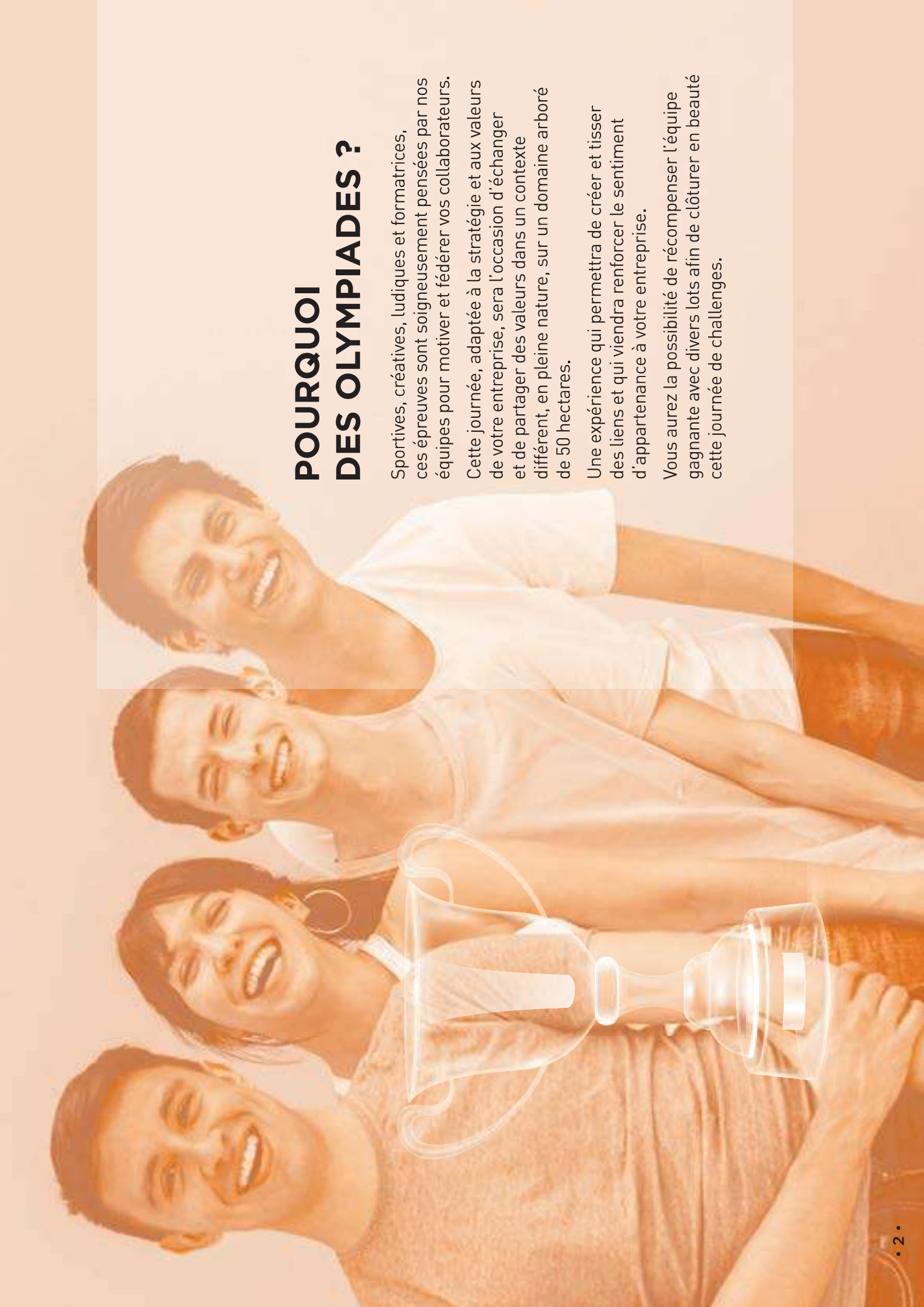


ACTIVITÉS EN OLYMPIADES

LIVRET DE PRÉSENTATION





POURQUOI DES OLYMPIADES ?

Sportives, créatives, ludiques et formatrices, ces épreuves sont soigneusement pensées par nos équipes pour motiver et fédérer vos collaborateurs.

Cette journée, adaptée à la stratégie et aux valeurs de votre entreprise, sera l'occasion d'échanger et de partager des valeurs dans un contexte différent, en pleine nature, sur un domaine arboré de 50 hectares.

Une expérience qui permettra de créer et tisser des liens et qui viendra renforcer le sentiment d'appartenance à votre entreprise.

Vous aurez la possibilité de récompenser l'équipe gagnante avec divers lots afin de clôturer en beauté cette journée de challenges.

SOMMAIRE

LES ÉPREUVES

LES SPÉCIFIQUES DEFIPLANET'	P 4-7
LES INDÉMODABLES	P 8-9
LES INCONTOURNABLES	P 10

TABLEAU DES VALEURS	P 11
---------------------	------

ORGANISATIONS DES ÉQUIPES EXEMPLES

	P 12-14
--	---------

TARIFS	P 15
OPTIONS COMPLÉMENTAIRES	P 15

L'ESPRIT D'ÉQUIPE,
L'HABILETÉ, LA PERSPICACITÉ,
LE SENS DE L'ORGANISATION,
LE FAIR-PLAY, L'ACCESSIBILITÉ...

TOUTES LES VALEURS ET APTITUDES
QUE VOS COLLABORATEURS
POURRONT METTRE EN LUMIÈRE
LORS DE NOS OLYMPIADES.



LE PARCOURS AVENTURE ACCROBRANCHE

Venez relever la loi de la gravité en équipe !

Munis de votre verre d'eau à la main, organisez-vous ensemble pour faire tomber le moins d'eau possible. À vous de trouver l'astuce qui fera la différence pour remporter le maximum de points.

(Niveau de parcours adapté)



HABILITÉ
RÉFLEXION
COHÉSION
COMMUNICATION

LE DÉFI TYROLIENNE

Balle de tennis à la main et cheveux au vent sur une tyrolienne, vous tenterez de la faire tomber dans un bac situé au sol.

Simple diriez-vous ?

Alors venez tenter l'expérience à DéfiPlanet.



PRÉCISION
CONCENTRATION
DÉPASSEMENT DE SOI



LES SPÉCIFIQUES DEFIPLANET'



LE TIR À L'ARC

Venez découvrir le tir à l'arc autrement.

Nous vous proposons des parties classiques mais aussi plus originales comme le jeu de la bataille navale. Surpassez-vous ensemble et faites ressortir votre esprit d'équipe.



ACCESSIBILITÉ
CONCENTRATION
CONVIVIALITÉ
PRÉCISION

L'ADVENTURE GAME

«À LA POURSUITE DU DIAMANT BLANC»

Acteur de votre quête, vous serez immergé en équipe dans cette aventure palpitante.

Utilisation pertinente de votre attirail d'aventurier et cohésion de groupe seront indispensables pour vous permettre de retrouver le diamant tant convoité, dans un temps limité.



ACCESSIBILITÉ
LEADERSHIP
CONVIVIALITÉ
COHÉSION



LES MYSTÈRES DU DOMAINE « LE SECRET DU TOTEM »

Pour les amoureux de la nature, venez découvrir nos sentiers et chemins. Les Farfadets du Domaine vous mettent à l'épreuve afin de devenir ambassadeurs de leur nouvelle contrée. Équipés d'une feuille de route, décryptez le secret du totem pour découvrir un mystère bien gardé...

Plusieurs cerveaux en valent mieux qu'un, alors écoutez-vous et soyez attentifs !

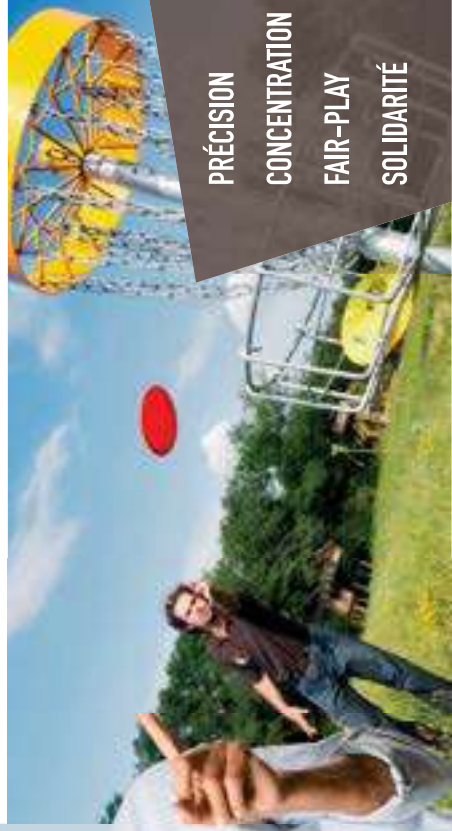


CONCENTRATION
ÉCOUTE
LEADERSHIP
TRAVAIL EN ÉQUIPE

LE DISC GOLF

Le disc golf, c'est quoi ?

Un combiné de deux disciplines : le golf et le frisbee. Une activité atypique, à partager en groupe et qui vous divertira à coup sûr. Venez défier d'autres équipes en remportant un maximum de points. Pas d'individualité, c'est ensemble que vous réussirez !



PRÉCISION
CONCENTRATION
FAIR-PLAY
SOLIDARITÉ

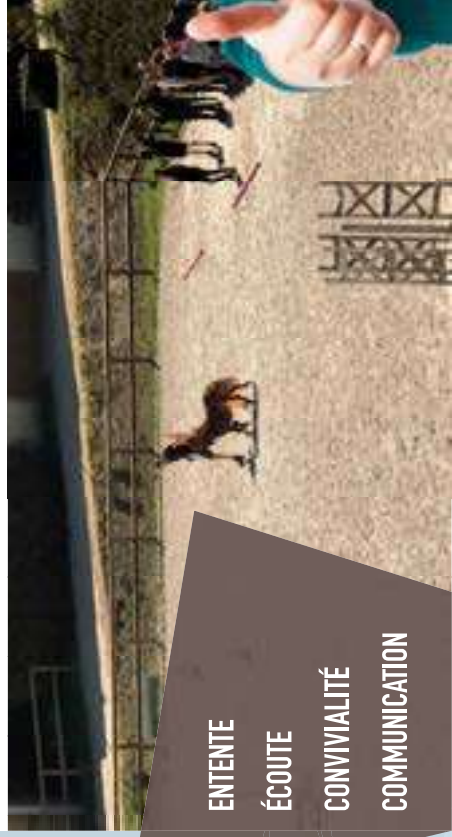
LES SPÉCIFIQUES DEFIPLANET'



CHALLENGE À PONEY

Accompagné d'un poney, tenu en longe à tour de rôle, les participants devront réaliser un parcours d'obstacles.

Petite précision : l'activité est chronométrée et vous aurez les yeux bandés. C'est aux autres membres de l'équipe de vous guider.



ENTENTE
ÉCOUTE
CONVIVIALITÉ
COMMUNICATION

LE MIKADO GÉANT

Prenez les barres d'équitation destinées au saut d'obstacles pour en faire un mikado géant. Tour à tour, les équipes doivent retirer une barre sans faire bouger les autres.

À chaque barre retirée = 1 point. L'équipe qui a le plus de point gagne. Si une autre barre bouge, c'est au tour de l'équipe suivante. Si la barre est retirée tout de même, elle compte pour l'équipe adverse.



ADRESSE
COMMUNICATION
ORGANISATION
PRÉCISION

LES JEUX DES 5 SENS

Basées sur les jeux de Kim, les épreuves que vous devez réaliser sont en lien avec nos différents sens : la vue, l'ouïe, l'odorat, le toucher et le goût. La concentration devra être à son comble pour se focaliser sur un sens particulier.



ATTENTION

ACCESSIBILITÉ

CONCENTRATION

PERSPICACITÉ

LES JEUX D'ADRESSE

Plusieurs jeux à réaliser en 60 sec. chrono comme...

LA TOUR D'ÉCROUS

Réalisez la plus grande tour dans un temps imparti.

LA CATACUILLÈRE

Mettez le plus de cuillères dans son panier en une minute top chrono.

...ET BEAUCOUP D'AUTRES
ENCORE À VOUS PROPOSER !



ACCESSIBILITÉ

ORGANISATION

LEADERSHIP

PRÉCISION

LE DÉFI MONGOLFIÈRE

Cette activité pensée autour d'une construction commune permet de développer la cohésion dans le groupe.

Chaque groupe composé de plusieurs séminaristes devra faire preuve d'entraide afin de créer une mini mongolfière en papier capable de voler le plus longtemps possible.



ADRESSE

COMMUNICATION

ORGANISATION

PRÉCISION

LES JEUX D'ÉQUIPE

Accomplissez un travail d'équipe parfaitement organisé pour pouvoir l'emporter et obtenir des points précieux dans la course au podium

LE TRANSFERT D'EAU

LE DÉFI CONSTRUCTION



ACCESSIBILITÉ

ORGANISATION

PRÉCISION

TRAVAIL D'ÉQUIPE

CARRÉ MAGIQUE

Comment reproduire un dessin sans que vous puissiez le voir ? En écoutant et analysant les descriptions faites par les joueurs de votre équipe, qui devront se donner bien du mal pour parvenir jusqu'à vous.

TIC TAC TOË GÉANT

JEU DU MORPION, GRANDEUR NATURE.

On y joue grandeur nature, en déposant au sol des foulards de couleur par équipe. Jusqu'au troisième passage, tout va bien, ensuite ça se corse !

MIME À LA CHAÎNE

EN FILE INDIENNE

Le jeu consiste à faire deviner grâce au mime, un mot, une expression ou une action. Mais en passant de participant en participant, le mime va-t-il garder tout son sens jusqu'au bout ?

DESSINER, C'EST GAGNÉ

À l'aide d'un dessin, et seulement à l'aide d'un dessin (pas de mime, pas de mots, pas de paroles) le joueur doit faire deviner à son coéquipier un mot (dans un temps imparti) pour faire deviner plus de mots que l'équipe adverse.

LE DESSIN ARABE

On donne au premier de chaque équipe une expression / un mot / une action écrite sur le papier qu'il va devoir dessiner pour le faire deviner à son voisin. Celui-ci écrit sur le papier ce qu'il pense avoir deviné et le passe au suivant qui va devoir le dessiner pour son voisin, et ainsi de suite jusqu'à ce que le dernier donne sa réponse.

LE DÉFI VTT

ATELIER MANIABILITÉ : circuit avec slalom à faire le plus rapidement possible.

COURSE DE LENTEUR : à l'inverse, on pédale en mettant le plus de temps possible et sans mettre un pied à terre, sur une ligne droite d'une quinzaine de mètres.

LE TORBALL

Tous les joueurs ont les yeux bandés et sont alternativement en position de défense ou d'attaque. Le jeu consiste à lancer un ballon sonore sous 3 ficelles pour inscrire un but.

BÉRET «POLY»

C'est une variante du classique «jeu du béret». Une situation de handicap est imposée à chaque participant : handicap moteur, visuel, auditif ou mental. Les équipes doivent trouver

des solutions stratégiques pour que chacun puisse jouer au mieux malgré la contrainte imposée.

BABY FOOT / BILLARD / FLÉCHETTES

Des défis de Comptoir à pratiquer sous forme de tournoi rotatif.

MAIS AUSSI D'AUTRES ACTIVITÉS...

BEACH VOLLEY

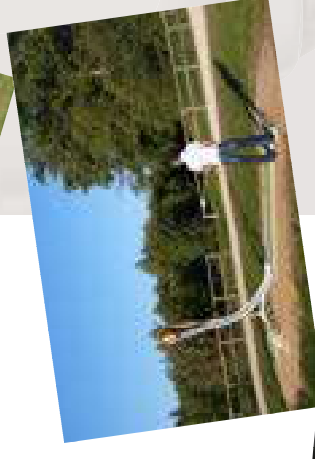
PÉTANQUE

MÖLKKY

SEGWAY

LASER GAME

MINIGOLF



QUE RECHERCHER-VOUS POUR VOS ÉQUIPES ?

Choisissez vos épreuves en fonction des valeurs et aptitudes que vous souhaitez faire partager à vos collaborateurs.



	Habileté	Réflexion	Cohésion	Communication	Précision	Concentration	Dépassement de soi	Accessibilité	Convivialité	Leadership	Écoute	Équipe	Fairplay	Solidarité	Entente	Attention	Perspicacité	Organisation	Adresse	Créativité	Imagination
Accrobranche	X	X	X	X																	
Tyrolienne					X	X	X														
Tir à l'arc					X	X		X	X												
Adventure Game			X					X	X	X											
Les mystères du Domaine						X				X	X	X								X	
Disc Golf					X	X							X	X							
Poney				X					X		X				X						
Les 5 sens						X		X								X	X				
Jeux d'adresse					X			X		X								X			
Défi Montgolfière				X	X													X	X		
Jeux d'équipe					X			X				X						X			

EXEMPLES D'ORGANISATIONS D'OLYMPIADES

Le nombre d'activités est ajustable selon le nombre de personnes. Nous nous chargeons ensuite de comptabiliser les points et d'effectuer un classement.

 Groupe de 30 pers.
 3 équipes
 3 heures

ÉQUIPE VERTE X10

ÉQUIPE BLEUE X10

ÉQUIPE VIOLETTE X10

HORAIRES	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT
15h / 16h	Tir à l'arc	/20	Challenge Poney	/20	Parcours Aventure	/20
16h / 17h	Parcours Aventure	/20	Tir à l'arc	/20	Challenge Poney	/20
17h / 18h	Challenge Poney	/20	Parcours Aventure	/20	Tir à l'arc	/20

ÉQUIPE VERTE X10

ÉQUIPE BLEUE X10

ÉQUIPE VIOLETTE X10

ÉQUIPE NOIRE X10

HORAIRES	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT
14h / 15h	Tir à l'arc	/20	Tir à l'arc	/20	Parcours Aventure	/20
15h / 16h	Parcours Aventure	/20	Parcours Aventure	/20	Tir à l'arc	/20
16h / 17h	Mystères	/20	Disc Golf	/20	Mystères	/20
17h / 18h	Disc Golf	/20	Mystères	/20	Disc Golf	/20

 Groupe de 40 pers.
 4 équipes
 4 heures



EXEMPLES D'ORGANISATIONS D'OLYMPIADES

ÉQUIPE VERTE			X10	ÉQUIPE BLEUE		X10	ÉQUIPE VIOLETTE		X10	ÉQUIPE NOIRE		X10
HORAIRE	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT		
14h / 15h	Parcours aventure	/20	Laser game	/20	Disc golf	/20	Jeux d'adresse	/20				
15h / 16h	Jeux d'adresse	/20	Parcours aventure	/20	Laser game	/20	Disc golf	/20				
16h / 17h	Disc golf	/20	Jeux d'adresse	/20	Parcours aventure	/20	Laser Game	/20				
17h / 18h	Laser game	/20	Disc golf	/20	Jeux d'adresse	/20	Parcours aventure	/20				

ÉQUIPE ROUGE		X10	ÉQUIPE ORANGE		X10	ÉQUIPE JAUNE		X10	ÉQUIPE ROSE		X10
											
HORAIRE	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	ACTIVITÉ	POINT	
14h / 15h	Tir à l'arc	/20	Segway	/20	Transfert d'eau	/20	Mystère du domaine	/20			
15h / 16h	Mystère du domaine	/20	Tir à l'arc	/20	Segway	/20	Transfert d'eau	/20			
16h / 17h	Transfert d'eau	/20	Mystère du domaine	/20	Tir à l'arc	/20	Segway	/20			
17h / 18h	Segway	/20	Transfert d'eau	/20	Mystère du domaine	/20	Tir à l'arc	/20			

EXEMPLES D'ORGANISATIONS D'OLYMPIADES



Groupe de
150 pers.



4 équipes
divisées
en 3
sous-groupes



4 heures

ÉQUIPE VERTE X38

HORAIRES	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
14h / 15h	Défi montgolfière	Laser Game	Segway	Tir à l'arc
15h / 16h	Mystères du domaine	Pétanque/volley	Transfert d'eau	Défi Montgolfière
16h / 17h	Laser Game	Disc golf	Parcours aventure	Mystère du domaine
17h / 18h	Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley	Laser Game
				Disc golf
				Transfert d'eau

ÉQUIPE VIOLETTE X38

ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley	Parcours aventure
Défi Montgolfière	Laser Game	Segway	Transfert d'eau
Mystère du domaine	Pétanque/volley	Disc golf	Transfert d'eau
Laser Game	Disc golf	Transfert d'eau	Transfert d'eau

ÉQUIPE ORANGE X37

HORAIRES	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
14h / 15h	Laser Game	Disc Golf	Parcours aventure
15h / 16h	Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley
16h / 17h	Défi montgolfières	Laser Game	Transfert d'eau
17h / 18h	Mystères du domaine	Pétanque/volley	Segway

ÉQUIPE BLEUE X37

ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
Mystère du domaine	Pétanque/volley	Transfert d'eau	Parcours aventure
Laser Game	Disc Golf	Pétanque/volley	Parcours aventure
Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley	Pétanque/volley
Défi montgolfière	Laser Game	Segway	Segway



INFOS PRATIQUES

INFORMATIONS & RENSEIGNEMENTS

Service Événementiel

Tél. +33 (0)5 49 45 87 63

DÉFIPLANET'
86410 DIENNÉ

info@defiplanet.com
DEFIPLANET.COM

