Défi Planet' BUSINESS
NATURELLEMENT PRO

SÉMINAIRES
ACTIVITÉS
HÉBERGEMENTS

ACTIVITÉS EN OLYMPIADES

LIVRET DE PRÉSENTATION

POURQUOI DES OLYMPIADES ?

Sportives, créatives, ludiques et formatrices, ces épreuves sont soigneusement pensées par nos équipes pour motiver et fédérer vos collaborateurs.

Cette journée, adaptée à la stratégie et aux valeurs de votre entreprise, sera l'occasion d'échanger et de partager des valeurs dans un contexte différent, en pleine nature, sur un domaine arboré de 50 hectares.

Une expérience qui permettra de créer et tisser des liens et qui viendra renforcer le sentiment d'appartenance à votre entreprise.

Vous aurez la possibilité de récompenser l'équipe gagnante avec divers lots afin de clôturer en beauté cette journée de challenges.

SOMMAIRE

LES ÉPREUVES
LES SPÉCIFIQUES DEFIPLANET' ..... P 4-7
LES INDÉMODABLES ..... P 8-9
LES INCONTOURNABLES ..... P 10

TABLEAU DES VALEURS ..... P 11

ORGANISATIONS DES ÉQUIPES EXEMPLES ..... P 12-14

TARIFS ..... P 15
OPTIONS COMPLÉMENTAIRES ..... P 15

L'ESPRIT D'ÉQUIPE,
L'HABILETÉ, LA PERSPICACITÉ,
LE SENS DE L'ORGANISATION,
LE FAIR-PLAY, L'ACCESSIBILITÉ...

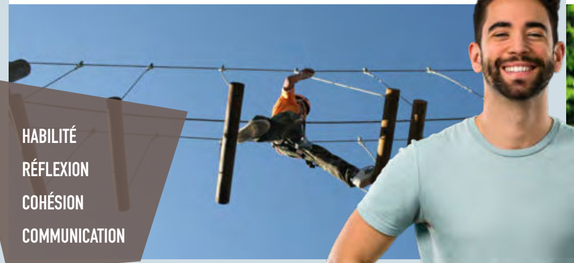
TOUTES LES VALEURS ET APTITUDES
QUE VOS COLLABORATEURS
POURRONT METTRE EN LUMIÈRE
LORS DE NOS OLYMPIADES.

LE PARCOURS AVENTURE ACCROBRANCHE

Venez relever la loi de la gravité en équipe !

Munis de votre verre d'eau à la main, organisez-vous ensemble pour faire tomber le moins d'eau possible. À vous de trouver l'astuce qui fera la différence pour remporter le maximum de points.

(Niveau de parcours adapté)



HABILITÉ
RÉFLEXION
COHÉSION
COMMUNICATION

LE DÉFI TYROLIENNE

Balle de tennis à la main et cheveux au vent sur une tyrolienne, vous tenterez de la faire tomber dans un bac situé au sol.

Simple diriez-vous ?

Alors venez tenter l'expérience à DéfiPlanet.

PRÉCISION
CONCENTRATION
DÉPASSEMENT DE SOI

LES SPÉCIFIQUES
DEFIPLANET'

LE TIR À L'ARC

Venez découvrir le tir à l'arc autrement.

Nous vous proposons des parties classiques mais aussi plus originales comme le jeu de la bataille navale. Surpassez-vous ensemble et faites ressortir votre esprit d'équipe.

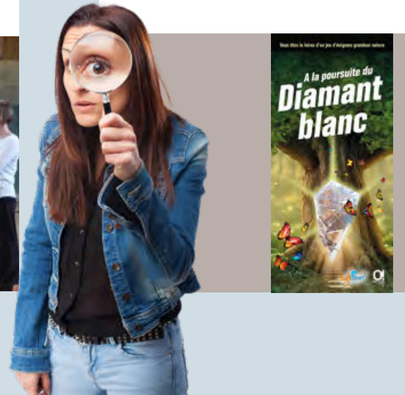
ACCESSIBILITÉ
CONCENTRATION
CONVIVIALITÉ
PRÉCISION

L'ADVENTURE GAME

«À LA POURSUITE DU DIAMANT BLANC»

Acteur de votre quête, vous serez immergé en équipe dans cette aventure palpitante.

Utilisation pertinente de votre attirail d'aventurier et cohésion de groupe seront indispensables pour vous permettre de retrouver le diamant tant convoité, dans un temps limité.



ACCESSIBILITÉ
LEADERSHIP
CONVIVIALITÉ
COHÉSION

LES MYSTÈRES DU DOMAINE
« LE SECRET DU TOTEM »

Pour les amoureux de la nature, venez découvrir nos sentiers et chemins. Les Farfadets du Domaine vous mettent à l'épreuve afin de devenir ambassadeurs de leur nouvelle contrée. Équipés d'une feuille de route, décryptez le secret du totem pour découvrir un mystère bien gardé...

Plusieurs cerveaux en valent mieux qu'un, alors écoutez-vous et soyez attentifs !

- CONCENTRATION
- ÉCOUTE
- LEADERSHIP
- TRAVAIL EN ÉQUIPE

LE DISC GOLF

Le disc golf, c'est quoi ?

Un combiné de deux disciplines : le golf et le frisbee. Une activité atypique, à partager en groupe et qui vous divertira à coup sûr. Venez défier d'autres équipes en remportant un maximum de points. Pas d'individualité, c'est ensemble que vous réussirez !

- PRÉCISION
- CONCENTRATION
- FAIR-PLAY
- SOLIDARITÉ

LES SPÉCIFIQUES
DEFIPLANET'

CHALLENGE À PONEY

Accompagné d'un poney, tenu en longe à tour de rôle, les participants devront réaliser un parcours d'obstacles.

Petite précision : l'activité est chronométrée et vous aurez les yeux bandés. C'est aux autres membres de l'équipe de vous guider.

- ENTENTE
- ÉCOUTE
- CONVIVIALITÉ
- COMMUNICATION

LE MIKADO GÉANT

Prenez les barres d'équitation destinées au saut d'obstacles pour en faire un mikado géant. Tour à tour, les équipes doivent retirer une barre sans faire bouger les autres.

À chaque barre retirée = 1 point. L'équipe qui a le plus de point gagne. Si une autre barre bouge, c'est au tour de l'équipe suivante. Si la barre est retirée tout de même, elle compte pour l'équipe adverse.

- ADRESSE
- COMMUNICATION
- ORGANISATION
- PRÉCISION

LES JEUX DES 5 SENS

Basées sur les jeux de Kim, les épreuves que vous devez réaliser sont en lien avec nos différents sens : la vue, l'ouïe, l'odorat, le toucher et le goût. La concentration devra être à son comble pour se focaliser sur un sens particulier.

ATTENTION
ACCESSIBILITÉ
CONCENTRATION
PERSPICACITÉ

LES JEUX D'ADRESSE

Plusieurs jeux à réaliser en 60 sec. chrono comme...

LA TOUR D'ÉCROUS

Réalisez la plus grande tour dans un temps imparti.

LA CATACUILLÈRE

Mettez le plus de cuillères dans son panier en une minute top chrono.

...ET BEAUCOUP D'AUTRES ENCORE À VOUS PROPOSER !

ACCESSIBILITÉ
ORGANISATION
LEADERSHIP
PRÉCISION

LES INDÉMODABLES

LE DÉFI MONGOLFIÈRE

Cette activité pensée autour d'une construction commune permet de développer la cohésion dans le groupe.

Chaque groupe composé de plusieurs séminaristes devra faire preuve d'entraide afin de créer une mini montgolfière en papier capable de voler le plus longtemps possible.

ADRESSE
COMMUNICATION
ORGANISATION
PRÉCISION

LES JEUX D'ÉQUIPE

Accomplissez un travail d'équipe parfaitement organisé pour pouvoir l'emporter et obtenir des points précieux dans la course au podium

LE TRANSFERT D'EAU

LE DÉFI CONSTRUCTION

ACCESSIBILITÉ
ORGANISATION
PRÉCISION
TRAVAIL D'ÉQUIPE

LES INCONTOURNABLES

CARRÉ MAGIQUE

Comment reproduire un dessin sans que vous puissiez le voir ? En écoutant et analysant les descriptions faites par les joueurs de votre équipe, qui devront se donner bien du mal pour parvenir jusqu'à vous.

TIC TAC TOË GÉANT

JEU DU MORPION, GRANDEUR NATURE.

On y joue grandeur nature, en déposant au sol des foulards de couleur par équipe. Jusqu'au troisième passage, tout va bien, ensuite ça se corse !

MIME À LA CHAÎNE

EN FILE INDIENNE

Le jeu consiste à faire deviner grâce au mime, un mot, une expression ou une action. Mais en passant de participant en participant, le mime va-t-il garder tout son sens jusqu'au bout ?

DESSINER, C'EST GAGNÉ

À l'aide d'un dessin, et seulement à l'aide d'un dessin (pas de mime, pas de mots, pas de paroles) le joueur doit faire deviner à son coéquipier un mot (dans un temps imparti) pour faire deviner plus de mots que l'équipe adverse.

LE DESSIN ARABE

On donne au premier de chaque équipe une expression / un mot / une action écrite sur le papier qu'il va devoir dessiner pour le faire deviner à son voisin. Celui-ci écrit sur le papier ce qu'il pense avoir deviné et le passe au suivant qui va devoir le dessiner pour son voisin, et ainsi de suite jusqu'à ce que le dernier donne sa réponse.

LE DÉFI VTT

ATELIER MANIABILITÉ : circuit avec slalom à faire le plus rapidement possible.

COURSE DE LENTEUR : à l'inverse, on pédale en mettant le plus de temps possible et sans mettre un pied à terre, sur une ligne droite d'une quinzaine de mètres.

LE TORBALL

Tous les joueurs ont les yeux bandés et sont alternativement en position de défense ou d'attaque. Le jeu consiste à lancer un ballon sonore sous 3 ficelles pour inscrire un but.

BÉRET «POLY»

C'est une variante du classique «jeu du béret». Une situation de handicap est imposée à chaque participant : handicap moteur, visuel, auditif ou mental. Les équipes doivent trouver des solutions stratégiques pour que chacun puisse jouer au mieux malgré la contrainte imposée.

BABY FOOT / BILLARD / FLÉCHETTES

Des défis de Comptoir à pratiquer sous forme de tournoi rotatif.

MAIS AUSSI D'AUTRES ACTIVITÉS...

BEACH VOLLEY
PÉTANQUE
MÖLKKY
SEGWAY
LASER GAME
MINIGOLF

QUE RECHERCHEZ-VOUS POUR VOS ÉQUIPES ?

Choisissez vos épreuves en fonction des valeurs et aptitudes que vous souhaitez faire partager à vos collaborateurs.

	Habileté	Réflexion	Cohésion	Communication	Précision	Concentration	Dépassement de soi	Accessibilité	Convivialité	Leadership	Écoute	Équipe	Fairplay	Solidarité	Entente	Attention	Perspicacité	Organisation	Adresse	Créativité	Imagination
Accrobranche	✗	✗	✗	✗																	
Tyrolienne					✗	✗	✗														
Tir à l'arc					✗	✗		✗	✗												
Adventure Game			✗					✗	✗	✗											
Les mystères du Domaine						✗				✗	✗	✗									✗
Disc Golf					✗	✗							✗	✗							
Poney				✗					✗		✗				✗						
Les 5 sens						✗		✗								✗	✗				
Jeux d'adresse					✗			✗		✗								✗			
Défi Montgolfière				✗	✗													✗	✗		
Jeux d'équipe					✗			✗				✗						✗			

EXEMPLES D'ORGANISATIONS D'OLYMPIADES

Le nombre d'activités est ajustable selon le nombre de personnes. Nous nous chargeons ensuite de comptabiliser les points et d'effectuer un classement.

Groupe de 30 pers.
3 équipes
3 heures

HORAIRES	ÉQUIPE VERTE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE BLEUE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE VIOLETTE X10 ACTIVITÉ	POINT
15h / 16h	Tir à l'arc	/20	Challenge Poney	/20	Parcours Aventure	/20
16h / 17h	Parcours Aventure	/20	Tir à l'arc	/20	Challenge Poney	/20
17h / 18h	Challenge Poney	/20	Parcours Aventure	/20	Tir à l'arc	/20

Groupe de 40 pers.
4 équipes
4 heures

HORAIRES	ÉQUIPE VERTE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE BLEUE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE VIOLETTE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE NOIRE X10 ACTIVITÉ	POINT
14h / 15h	Tir à l'arc	/20	Tir à l'arc	/20	Parcours Aventure	/20	Parcours Aventure	/20
15h / 16h	Parcours Aventure	/20	Parcours Aventure	/20	Tir à l'arc	/20	Tir à l'arc	/20
16h / 17h	Mystères	/20	Disc Golf	/20	Mystères	/20	Disc Golf	/20
17h / 18h	Disc Golf	/20	Mystères	/20	Disc Golf	/20	Mystères	/20

EXEMPLES D'ORGANISATIONS D'OLYMPIADES

Groupe de 80 pers.
8 équipes
4 heures

HORAIRES	ÉQUIPE VERTE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE BLEUE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE VIOLETTE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE NOIRE X10 ACTIVITÉ	POINT
14h / 15h	Parcours aventure	/20	Laser game	/20	Disc golf	/20	Jeux d'adresse	/20
15h / 16h	Jeux d'adresse	/20	Parcours aventure	/20	Laser game	/20	Disc golf	/20
16h / 17h	Disc golf	/20	Jeux d'adresse	/20	Parcours aventure	/20	Laser Game	/20
17h / 18h	Laser game	/20	Disc golf	/20	Jeux d'adresse	/20	Parcours aventure	/20

HORAIRES	ÉQUIPE ROUGE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE ORANGE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE JAUNE X10 ACTIVITÉ	POINT	ÉQUIPE ROSE X10 ACTIVITÉ	POINT
14h / 15h	Tir à l'arc	/20	Segway	/20	Transfert d'eau	/20	Mystère du domaine	/20
15h / 16h	Mystère du domaine	/20	Tir à l'arc	/20	Segway	/20	Transfert d'eau	/20
16h / 17h	Transfert d'eau	/20	Mystère du domaine	/20	Tir à l'arc	/20	Segway	/20
17h / 18h	Segway	/20	Transfert d'eau	/20	Mystère du domaine	/20	Tir à l'arc	/20

EXEMPLES D'ORGANISATIONS D'OLYMPIADES

Groupe de **150** pers.

4 équipes divisées en 3 sous-groupes

4 heures

ÉQUIPE VERTE X38

HORAIRES	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
14h / 15h	Défi montgolfière	Laser Game	Segway
15h / 16h	Mystères du domaine	Pétanque/volley	Transfert d'eau
16h / 17h	Laser Game	Disc golf	Parcours aventure
17h / 18h	Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley

ÉQUIPE VIOLETTE X38

ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley
Défi Montgolfière	Laser Game	Parcours aventure
Mystère du domaine	Pétanque/volley	Segway
Laser Game	Disc golf	Transfert d'eau

ÉQUIPE ORANGE X37

HORAIRES	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
14h / 15h	Laser Game	Disc Golf	Parcours aventure
15h / 16h	Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley
16h / 17h	Défi montgolfières	Laser Game	Transfert d'eau
17h / 18h	Mystères du domaine	Pétanque/volley	Segway

ÉQUIPE BLEUE X37

ACTIVITÉ	ACTIVITÉ	ACTIVITÉ
Mystère du domaine	Pétanque/volley	Transfert d'eau
Laser Game	Disc Golf	Parcours aventure
Tir à l'arc	Jeux d'adresse	Pétanque/volley
Défi montgolfière	Laser Game	Segway

TARIFS

Nous détaillons ensemble votre organisation en fonction de votre timing, vos objectifs et des activités sélectionnées. Quelles que soient les activités souhaitées, le tarif sera sur la base suivante :

- 2 activités / pers. (environ 2h) **= 30 € TTC / personne**
- 3 activités / pers. (environ 3h) **= 40 € TTC / personne**
- 4 activités / pers. (environ 4h) **= 50 € TTC / personne**

OPTIONS COMPLÉMENTAIRES

Organisez la cérémonie de récompense

Cérémonie de remise de médailles (podium, musique et remise de prix) :

5 € TTC/ personne récompensée

Organisez la pause rafraichissante, prévoyer les récompenses !

Contactez-nous !

DéfiPlanet'
BUSINESS
NATURELLEMENT PRO

INFOS PRATIQUES

INFORMATIONS & RENSEIGNEMENTS

Service Évènementiel
Tél. +33 (0)5 49 45 87 63

DÉFIPLANET'
86410 DIENNÉ
info@defiplanet.com
DEFIPLANET.COM

Crédits : Adobe stock, DéfiPlanet', Maud Piderit, Sébastien Laval - Conception et réalisation : geniusandco.fr